ASPERITY
EDUCATIE
ONTDEKKEN. BEGRIJPEN. BESCHERMEN.

DIGITALE ESCAPEROOMS · GROEP 7 EN 8

Online veiligheid, samen ontdekt

Op Chromebook of tablet lossen uw leerlingen in teams een digitale zaak op, en leren ze intussen hoe online gevaren werken.

01 — WAT HET IS

- Drie escaperooms voor de hele klas, van 45 tot 90 minuten.
- Thema's als nepprofielen, phishing, wachtwoorden, privacy en de sporen die je achterlaat.
- Geen voorbereiding en geen leerlingaccounts: een sessiecode is genoeg.
- Veilig ontworpen: alles speelt zich af in een afgeschermde spelwereld, zonder echt contact met vreemden.

02 — WAT HET UW SCHOOL OPLEVERT

- **Kinderen gaan praten.** In de nabespreking komen hun eigen verhalen los.
- Een les digitale geletterdheid die aansluit op de kerndoelen.
- Een live dashboard met de resultaten per team.
- Een ouderbrief om thuis het gesprek te voeren.

WAAROM NU

Kinderen gamen, chatten en delen al op jonge leeftijd. Het Openbaar Ministerie waarschuwt dat daders hen ook via online games benaderen. Wie vroeg leert herkennen, is beter beschermd.

03 — HET AANBOD

Digital Detectives
Wie zit er achter dit bericht?

Hack the School
Wie zit er in het systeem?

Schaduwprofiel
Welk digitaal spoor laat je achter?

04 — UIT DE KLAS

"De leerlingen waren erg betrokken. Door de startvragen kwam je direct bij de kern van de les."

Leerkracht groep 7/8, School met de Bijbel, Nieuwer Ter Aa

Wat ik heb geleerd: "Dat er sommige dingen online niet echt zijn."

Leerling groep 8

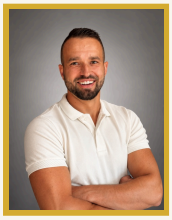
05 — TWEE MANIEREN OM TE STARTEN

Zelf in de klas

Eén licentie voor de hele school: alle klassen en alle escaperooms. **€ 495 per schooljaar**, incl. btw. Geen abonnement.

Als gastles

Ik kom zelf langs, begeleid de escaperoom en verzorg de nabespreking met de klas. **Prijs op aanvraag.**



Niet bang maken, maar sterker maken.

Ik ben Geert van Asperen: vader van vijf kinderen en cybersecurityprofessional. Die ervaring vertaal ik naar situaties uit de leefwereld van kinderen. Benieuwd? Speel de demo, of neem contact op voor een kennismaking.

SPEEL DE DEMO

Officieel netwerkpartner
Netwerk Mediawijsheid

Doet mee aan
MEDIA MASTERS

Medestander van
Privacyconvenant onderwijs

Opgenomen in
Mediawijsheid.nl

Geert van Asperen · Asperity Educatie asperity.nl · info@asperity.nl

Digitaal weerbaar, in de klas